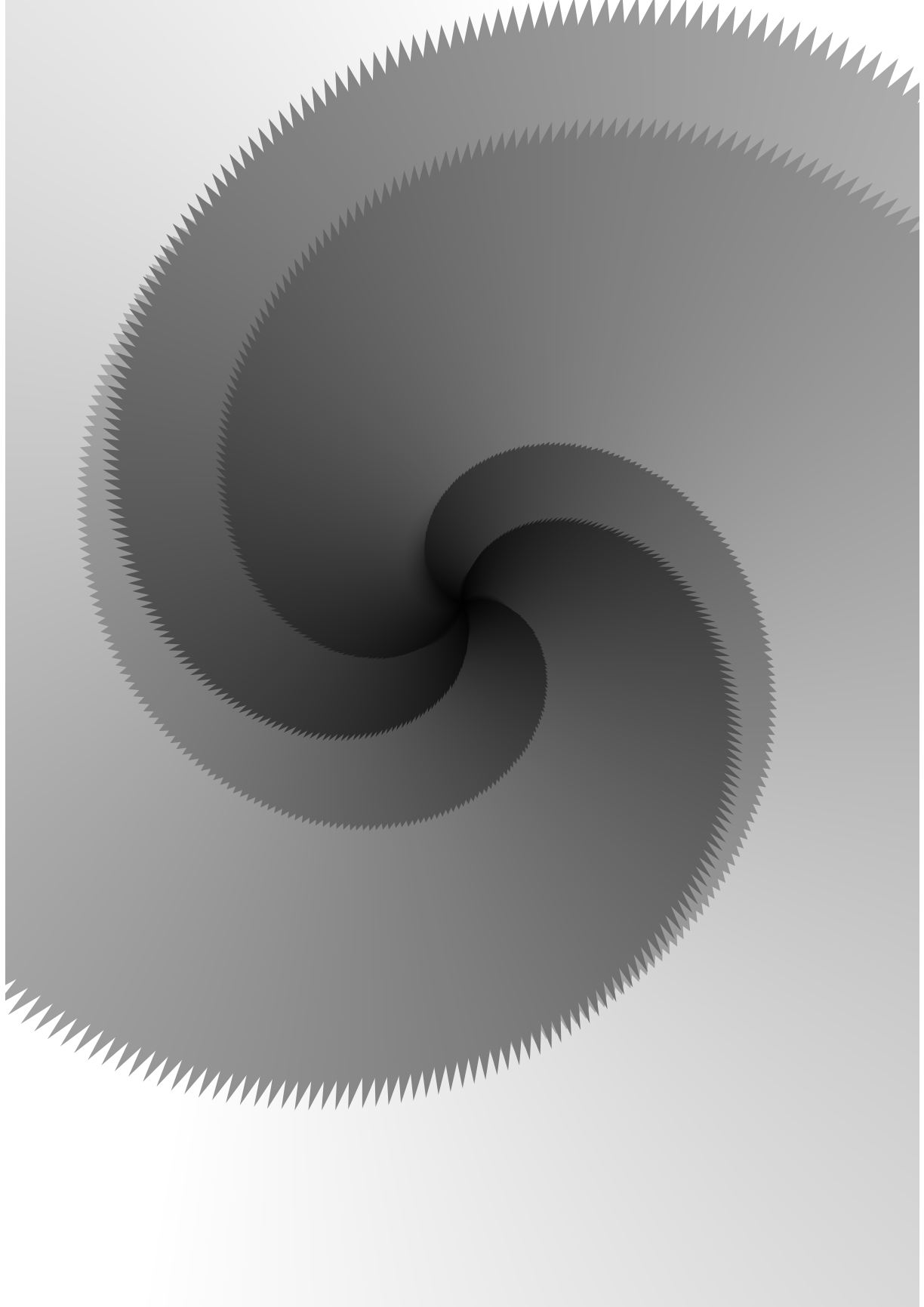


Dark Moon



I Dark moon så är du en muterad människa, dwork, android eller orch.

KAPITEL 1

När du skapar en rollfigur (rf) så ska du börja med att skriva ditt namn sedan rf namn t.ex. James, Clark, Gullp, Gurit och Erty.

Sedan skriver man ner hans/hennes färdigheter t.ex. hoppa, flyga farkost och klättra.

Bas poäng (bp)

Från början så har du 50bp och 200fv.

KAPITEL 2

Färdigheter.

Grund färdigheter

När du ska välja grundfärdigheter så har du 50bp att satsa. En grund färdighet kostar 1 bp (bas poäng)

Grundfärdigheter är Styrka (STY), Fysik (FYS), Smidighet (SMI), Intelligens (INT) & Storlek (STO). Androider får +2 på STY och -2 på SMI.

En primärfärdighet kostar 1fv. Samma gäller används också för vapen- och yrkesfärdigheter.

De Primära färdigheterna är:

Hoppa

Klättra

Finna dolda ting

Gömma sig

Fordon

Upptäcka fara

Teknik

Mekanik

Datorer

Slagsmål

Lyssna

Bygga

Läsa/skriva (du får automatiskt chans 20 i ett valfritt språk)

Tala språk (du får automatiskt chans 20 i ett valfritt språk)

Uppfinna

Sy

Sjunga

Bluffa

Spåra

Medicin

Prickskytte

+vapen- och yrkesfärdigheter.

Ju mera fv du har i en färdighet desto bättre är du då på att göra den saken, t.ex. om du har 15 fv i datorer så ska du försöka få under femton på tärningen (1t20).

Du kan som mest ha chans 19 i en färdighet från start (språk undantaget).

KAPITEL 3

Yrken

Här är de yrken som finns:

Kurir*

Hunter**

Mekaniker

Legoknekt

Gangster

Torped

Affärsman

Smugglare

Bommer

Cracker

Detektiv

***Kurir**

En kurir arbetar med att leverera topphemlig information.

****Hunter**

En hunter arbetar med att jaga gangstrar och avskum. En sorts polis.

När du valt ett yrke så ska du få yrkes färdigheter, dessa kostar lika mycket som en primärfärdighet och antalet vapen anger hur mycket du får gratis i en vapenfärdighet.

Kurir

Geografi

Avancerad teknik

Vapen <2>

Kunskap om data virus

Data programmering

Start utrustning:

En Magnum XC3 och en implant på 5900 mb. 20 000\$

Hunter

Avväpning

Vapen <3>

Avancerad data

Överlevnad

Spräng teknik

Start utrustning:

En svävarhoj, en Colt hand Dubbel och Skottsäker väst klass 6. 20 000\$

Mekaniker

Fordonsteknik
Kunskap om motorer
Vapen <2>
Avancerad elteknik
Kunskap om verktyg

Startutrustning:

En mekaniker får börja med en full verktygslåda, en bok om motorer och ett mini-armborst. 15 000\$

Legoknekt

Avväpna
Vapen <7>
Lätta bomber
Desarmera
Skugga
Kunskap om vapen

Startutrustning:

En skottsäker väst klass 10 och en XXL 45 d. 16 000\$

Gangster

Lurendrejeri
Ekonomi
Kunskap om droger
Vapen <2>
Dator
Sprängteknik

Startutrustning:

Ett valfritt handeldvapen, 0,2 kg C4. 30 000\$

Torped

Torpeder har samma yrkesfärdigheter/startutrustning som legoknektar.

Affärsman

Köpslå
Muta
Pruta
Ekonomi
Övertala

Startutrustning:

En portfölj med 10, 000 falska\$ och ett mindre företag. 10 000 äkta\$.

Smugglare
Vapen <2>
Lurendrejeri
Desarmera
Muta
Data

Startutrustning:
Ett valfritt handeld vapen och en Dec-dräkt. 12 500\$

Bommer
Avancerade bomber
Avancerade datorer
Vapen <3>
Fordon <1>
Motorer
Desarmera

Startutrustning:
Alla bombverktyg som en bommer kan tänkas behöva och ett valfritt handeldvapen.
16 000\$

Cracker
Avancerad data
Avancerad datateknik
Vapen <1>
Fordon <1>
Bluffa
Köpslå

Startutrustning:
En dator med tillbehör och 20 Cd-romer. 10 000\$

Detektiv
Vapen <4>
Data
Bomber
Muta
Desarmera

Startutrustning:
Ett valfritt handeldvapen och ett valfritt hagelgevär. 14 000\$

KAPITEL 4

Historia

Jordens historia blev ett med två främmande folkslag plus en artificiell intelligens, den kantades av krig, sjukdomar och omänskliga plågor. Detta är Darkmoons blodiga historia...

Det hela började när Bob. H. Smith (USA's president) spydde upp sushi på Japans kejsare Toui Kyterx. Japanerna blev förbannade och skött Bob i huvudet i direkt-sändning. Då sprängde USA bort en tredjedel av jorden och på denna tredjedel fanns bl.a. Japan, Kina och Australien. Året var 2067 då detta hände.

Så några år senare så dök det upp en ny måne som var bebodd av små grå varelser (dworker). Det fanns även orcher på denna måne . Och efter några stora strider så började människorna civilisera den. Efter 13 år så bor nu de flesta människorna på den så kallade "Darkmoon".

Året var 2543 då Scott McMagorian uppfann det första androiden, tänkande robotar. Androiderna hade egna personligheter och med rätt maskering var det nästan omöjligt att se skillnad mellan dem och andra människor. Det tränade ögat kunde dock lägga märke till de aningen ryckiga rörelserna som androiderna använde när de rörde sig. De var otroliga soldater som inte brydde sig om en arm eller två föll av i stridens hetta. De visste inte vad rädsla var eftersom de inte var programmerade att känna den. De slogs tills den sista strömledande sladden kortslöts och deras fiender lärde känna en ny rädsla, den för soldaterna som vägrade att inte slutföra sina uppdrag.

Det var en tidig vårmorgon när allt gick snett. Scott McMagorians sonson Michael McMagorian, VD för McMagorian technologies Inc. hade drabbats av den sinnessjukdom som orsakades av att vistas för nära den utbrända del av världen där det östra Asien en gång låg. Eftersom USA hade spräng bort den hade gravitationen stigit till hela 8 G och hjärnan på de olyckliga som hamnade där förvreds under den extra tyngden av skallen. Michael ändrade i originalkoden till androiderna och gjorde dem till fasansfulla monster, fortfarande med de förmågor som gjorde dem till de stora krigare de var. Den fördömda dagen var den 10 april 2701.

Du kommer in i bilden år 2702. Androiderna gör revolt mot de händer som skapade dem, dworkerna har slutit ett förbund med orcherna och bland människorna börjar extra armar eller huvuden, stora bölder och mycket annat dyka upp, som en följd av atomkriget under 2060-talet. Världen behöver hjältar. Stora hjältar.

Länder & organisationer

USA – inkluderar nu hela Nord- och Sydamerika. Har en stor militär styrka.

EU – inkluderar alla europeiska länder och de delar av Ryssland som fortfarande är bebodda. Mycket folk men lite militär. Har kolonier på månarna.

Androiderna – bebor Afrika och vissa delar av Sydamerika. Mycket stark militär.

Dworkerna&Orcherna – bebor månarna rund jorden. Många men svaga soldater.

FFF – "Fight for freedom." Liten terrorist grupp som använder skickliga bombers för terroristdåd mot USA.

KAPITEL 5

Vapen & diverse

Namn	ammo	skada	vikt	pris
Handeldvapen	(alla utom g-gun har kula)			
Magnum XC3	38	t10M	2,52	300\$
Xxl 45 d	45	1t20+5M	1,5	5000\$
Colt hand dubbel	23*	3t6+5A	3,6	4700\$
Automag	357	2t12+5A	5,5	7500\$
Tumbol	450	2t10A	3,4	4000\$
Colt pyton k	899	5t6M	3,5	9000\$
G-gun	Laser	2t20A	0,5	50000\$

A = automatisk

*Vapnet sitter fast på armen

M = mantelrörelse

H = hagel

K = kula. SM ammunition gör +2 i skada.

Krypskytte gevär

Mp 12	357	2t12	5,5	12000\$
Lopes	357	1t20+4	5,5	45000\$

Automatgevär (samtliga av vapnen nedan har 357 ammo)

H&K mp34C2		4t6	5,5	20000\$
Magnumauto1		8t4	4,5	30800\$
Colt auto 357		3t10	6,5	20000\$
Smith tiny gun		6t4	4,0	15000\$
Wessondubbel*		3t8+2	4,2	17000\$
Exclusive vp6		2t20+3	3,5	48000\$
Bonny b16		4t8+3	9,5	16000\$
D6 ka		5t6	4,5	30000\$
Coltlaser		5t8	9,5	90000\$

*Detta vapen har två pipor som båda skjuter samtidigt, därför kan man skjuta dubbelt så snabbt men för att utföra denna handling måste man ha ett dubbel magasin. Om man inte har det kan man ej skjuta ur båda piporna.

Hagel gevär (samtliga hagelgevär har mantelrörelse och hagel)

Manchester vc		5t6	5,2	12000\$
Remington er		3t12	5,5	90000\$
Browning 34		1t20+4	7,9	40000\$
Magnum king		3t8+2	4,4	26000\$
Colt super g		9t4	8,5	50000\$
Winchester weg		6t8	5,5	120000\$

Kombinerade vapen (vapnena nedan har en ammo lista längst ner)

1. Ruger comb a*	3t6(4t6)	2,2	13000\$
2. Glock 34 ca**	4t6(5t6)	5,2	15000\$
3. F17 launcher c***	6t8-19(5t6)	6,3	34000\$
4. Colt aag18****	2t12+4(3t8)	6,3	50000\$

- 1 357+m35
- 2 45+röd
- 3 m34+blå
- 4 899+m35

*pistol+max1granat.

**pistol med en kul pipa och en hagel pipa.

***granat kastare + hagel pipa.

****den klassiska m16 + granatkastare i nyformat.

Eldkastare (namnen på dessa vapen är deras ammo)

F-14 bränsle	2t20	12l	12,3	80000\$
Gas	1t20+6	14l	14,5	75000\$
Bensin	2t20-1	14l	15,5	90000\$

Raketgevär & granat kastare (lika här som ovan)

Big rocket	5t12+5	8,9	150000\$
Small rocket	5t8+5	7,9	130000\$
M34 launcher	3t12	5,5	99000\$
M35 launcher	4t12	7,5	130000\$
Wesson m35 lanchuer	5t10+3	9,9	160000\$

Tunga laser vapen (här är det så att alla fordons vapen har laser bat s och wesson har laser bat l)

Hl wesson D2a	5t8	10,0	200000\$
Colt hl3*	4t20a	52,5	270000\$
Magnum laser*	4t20a	96	260000\$
Moon laser*	5t20	100	2000000\$

*De vapen som har dessa märken kan bara användas på fordon.

Pilvapen

Miniarmborst	4t6	2,0	2000\$
--------------	-----	-----	--------

Ammo			
357	10kulor	0,5	20\$
357sm	10kulor	0,6	100\$
38	10kulor	0,2	10\$
450	10kulor	0,5	20\$
450sm	10kulor	0,6	150\$
899	10kulor	0,6	30\$
899sm	10kulor	0,7	160\$
45	10kulor	0,5	20\$
23	10kulor	0,2	5\$
Laser bat s	100skott	1,5	500\$
Laser bat l	100skott	1,0	300\$
Laser p ammo	100skott	1,0	300\$
m34	10granater	5,0	1000\$
m35	10granater	6,0	1200\$
F-14 bränsle	1L	0,5	100\$
Gas	2L	1,0	100\$
Bensin	1L	0,5	100\$
Cs	10kulor	0,6	120\$
Röd	10patroner	0,6	50\$
Blå	10patroner	0,6	40\$
Pilar	10pilar	0,5	60\$

Diverse	vikt	pris	
Rep 1m	0,5	10\$	
Bensin 1l	0,5	5\$	
Ficklampa	0,5	30\$	
Laser sikte	0,2	150\$	
Rödpunkts sikte	0,2	250\$	
Mörker sikte	0,5	400\$	
Zoom sikte	1,0	350\$	
Mörker kikare	1,0	400\$	
Värme kamera*	10,0	40000\$	
Värmesikte	2,0	4000\$	
Värme kikare	2,0	4000\$	

*denna kan endas användas till fordon.

John Carl Nilsen var en enligt sig själv hederlig smugglare. Han smugglade värdesaker åt rika människor. Idag skulle han frakta en låda med okänt innehåll till Darkmoon åt en man som ville vara anonym. Han hade fått en adress och fått lov att avge ett löfte att inte öppna lådan. Självlklart tänkte han inte hålla det.

När hans lilla skyttel hade begett sig iväg mot Darkmoon öppnade han lådan. Det han såg fick honom att rygga tillbaka. Lådan var lastad med sprängmedel. En liten detonator avslöjade att alltihopa skulle explodera i ett hav av eld inom en kvart. Då förstod han att någon ville ha hans huvud på ett silverfat. Eller någon annan kroppsdel, om huvudet inte fanns kvar. Nå, det tänkte han inte gå med på, så han styrde genast kurs mot den plats där han hade träffat sin uppdragsgivare.

Lyckligtvis befann sig mannen på just den plats John hade hoppats på. Han satt och läste på en liten fickdator. John smög upp bakom honom med sin Magnum laddad. På skärmen stod exakt hur lång tid det var kvar innan bomben skulle sprängas. John tog sig tillbaka till sitt skepp och släpade med sig lådan till mannen. Som tur var märkte mannen ingenting och John kunde lugnt smyga tillbaka. Exakt tre minuter och sexton sekunder senare såg John ett ljusken nere på jordens yta. Han skulle nog behöva ligga lågt ett tag. Någon kunde ha sett honom.

Tre dagar senare hittades John's kropp.

Magasin

Varje pistolmagasin innehåller 15 skott och varje automatmagasin innehåller 50. Att ladda ett magasin tar två rundor.

Sprängmedel	Pris för 1 kg	Skada	Explosion	Detonator
C4	12 000\$	20t20/kg	32 kvadratmeter	+50\$*
Dynamit	5000\$	10t20/kg	16 kvadratmeter	+50\$*
Yellow E	50 000\$	50t10/kg	50 kvadratmeter	+50\$*
Kemisk bomb	200 000\$	60t12/kg	100 kvadratmeter	+50\$*

* Det finns två olika sorters detonatorer. Priset anger hur mycket en timerdetonator kostar. Den måste fäsats på bomben. För 250\$ får man en radiodetonator som kan detonera bomben inom tre kilometers avstånd.

Fordon	Vapen	Bränsle	Passagerare	Vikt	Pris
Svävare	Medel	Solljus	4	400 kg	350 000\$
Kryssare	Tungt	Bensin	200	20000 kg	550 000\$
Svävarhoj	Inga	Bensin	1	50 kg	90 000\$
Slagskepp	Tungt	Bensin	50	2000 kg	700 000\$
U-båt	Lätt	Vatten	5	300 kg	600 000\$

Byggnader	Pris
Hus 2 R.O.K	200 000\$*
Hus 3 R.O.K	300 000\$*
Hus 4 R.O.K	400 000\$*
Hus 5 R.O.K	500 000\$*
Herrgård 20 R.O.K	1000 000\$
Grotta 1 rum	Gratis
Skyskrapa 300 R.M.K	200 00 000\$

* eller lägenhet

Skydd	Täcker	Vikt	Skyddar	Pris
Klass 1	Bröstkorg, buk	2,5	2 KP skada	5000\$
Klass 2	Bröstkorg, buk	3	4 KP skada	7000\$
Klass 4	Bröstkorg, buk, armar	3,5	6 KP skada	9500\$
Klass 6	Bröstkorg, buk, armar	4	8 KP skada	12 000\$
Klass 8	Heltäckande	6	10 KP skada	17 500\$
Klass 10	Heltäckande	8	15 KP skada	24 000\$
Dec-dräkt	Bröstkorg, buk	4	7 KP skada	10 000\$

Spelledaren bestämmer priser för mindre föremål, som t. ex. klädesplagg, cd-spelare och datorer.

Kapitel 6

Lite blandade regler

När du vill använda en färdighet slår du 1t20. Om värdet du får är under eller lika med det värde du har i färdigheten så lyckas du. Om det är högre så misslyckas du med färdigheten.

Man delar upp en strid i rundor. Varje runda är 3 sekunder lång. Alltså går det 20 rundor på 1 minut. Varje rollfigur får göra en handling per runda. En handling är t. ex. att dra sitt vapen, avfyra det, säga en lång mening, använda en färdighet, förflytta sig eller att ladda om sitt vapen. Använder man ett automatvapen kan man tömma ett magasin på en runda.

Det högsta värdet man kan ha på en färdighet är i början av spelet 19. Om man på tärningen får 1 så lyckas man perfekt och färdighetens värde höjs med 1.

För att desarmera en vanlig bomb krävs färdigheten Desarmera. För kemiska bomber krävs färdigheten Avancerade bomber.

Eftertexter och sånt

"Oh my good, they killed Kenny!"
- *South Park*

"Öhh. Ba."
- *Måns Eriksson*

"I call my axe The-elf-slaying-weapon-of-magic-special-super-version-2002-version-2.12."
- *Krister Fredholm*

Idé: Krister Fredholm

Konstruktion: Krister Fredholm, Måns Eriksson

Korrektur: Måns Eriksson

Layout: Måns Eriksson

Redigering: Måns Eriksson

Dark Moon - rollformulär

Grundfärdigheter		Namn		Spelare		
STY		Yrke		Ålder	Kön	
FYS		Vikt	Längd	Hårfärg		
SMI		Ögonfärg	Frisyr	Hudfärg		
INT		Kännetecken		Röst		
STO		Klädsel		KP (FYS+STO+1t6)		
Primära färdigheter		Chans	Vapen	Ammo	Skada	Vikt
Hoppa						
Klättra						
Finna dolda ting						
Gömma sig						
Fordon						
Upptäcka fara			Fordon	Hastighet	Bränsle	
Teknik						
Mekanik						
Datorer						
Slagsmål			Vapen på fordon	Fordon	Skada	
Lyssna						
Bygga						
Läsa/skriva						
Tala språk:						
Uppfinna						
Sy						
Sjunga			Språk	Chans	Läskunnighet	
Bluffa			Engelska			
Spåra			Dworkiska			
Medicin			Orchiska			
Prickskytte			Dataspråk (nollor & ettor)			
			Europeiska (liknar tyska)			
			Gamla språk:			
			Nordiska			
			Tyska			
			Franska			
			Spanska			
Utrustning		Vikt	Japanska			
			Rysska			
			I hem	Placering	Hemstad	
					Hemland	
					Ras	
					Porträtt	

